

DIE DIGIT@LE VERMESSUNG DES KLASSENZIMMERS

News for Apps and Tablets

know.learn&lead
COMPETENCE MANAGEMENT

Kahoot.

Asking Great Questions



Google play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=no.mobilsoft.kahoot.android>

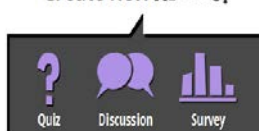
iOS:

keine App, auf Tablet und Smartphone
(Webbrowser), abspeichern als Homebutton

Quelle: <https://getkahoot.com/>



Create new Kahoot!



Link

Einen Quiz erstellen: <https://getkahoot.com/>

Download für Antwortende: <https://kahoot.it/#/>

Kosten

frei, Anmeldung mit Email und Passwort, problemlos

Beschreibung

„Game-based discussions, quizzes or surveys amongst family, friends or your students“.

- Eine Frage (ein Bild) eingeben, eine richtige und 3 falsche Antworten anbieten.
- Sprache, privat oder öffentlich, das Zielpublikum wählen, weiters Beschreibung, Schwierigkeitsgrad und Tags eingeben.
- Geteilt kann dieser Quiz auf Facebook, Twitter, Pinterest, Google+, Email oder durch direkten Link werden. Entscheidend dafür ist der PIN-Code.

Geeignet für

Windows PC Mac Tablet/ iOS Tablet/ Android
Tablet/ Windows Smartphone/ iOS Smartphone/ Android

Klassenzimmer – Schularbeit – Schulstufe – Studium

Kindergarten Volksschule NMS/ Unterstufe AHS PTS/
Oberstufe AHS/ BS/ BMHS/ Studium

Unterrichtsgegenstände

alle

Referenzen – Blogs – Twitter – Facebook

- <http://www.e-teaching.org/materialien/apps/kahoot/>
- <https://www.facebook.com/getkahoot>
- <https://getkahoot.com/support/faq/>

„Alles verändert sich, es sei denn,
irgendwer oder irgendwas sorgt dafür,
dass es so bleibt, wie es ist.“
(Fritz B. Simon)



<https://create.kahoot.it/#quiz/b1bbda8-fc6d-4c78-9276-291cfa16975>

BEISPIELE



<https://create.kahoot.it/#quiz/209b100c-f6a8-488f-8b92-2d40f303281a>

Impressum:

Know.learn&lead

Paul Kral

Petrus-Klotz-Gasse 8

1170 Wien

m. 0664 980 41 94

e. know@learnandlead.org

p. www.know.learnandlead.org

p. www.future.learnandlead.org

p. www.connected-kids.at

t. @knowlearnlead

Xing, LinkedIn

So wird gestartet

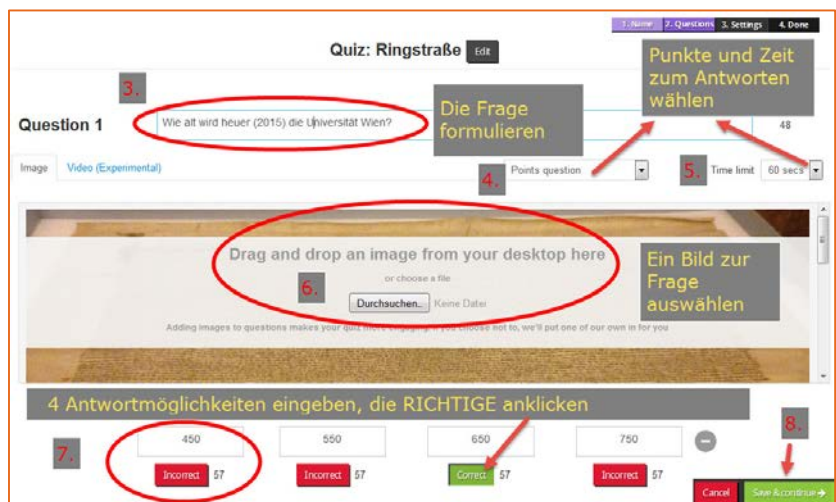
Das Einführungs-Video: Link:

<http://www.blogsdna.com/23227/kahoot-creating-game-based-discussions-quizzes-or-surveys.htm>

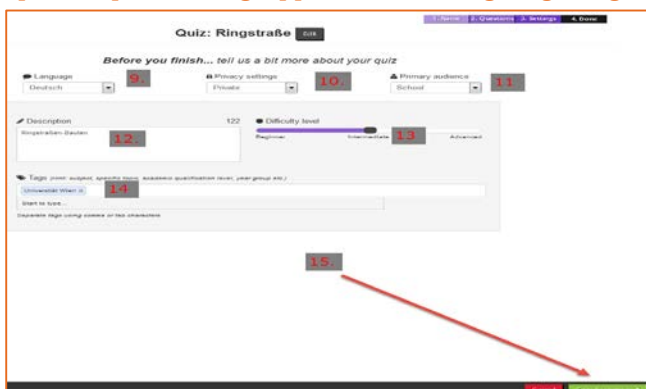
Einen Namen für den Quiz eingeben



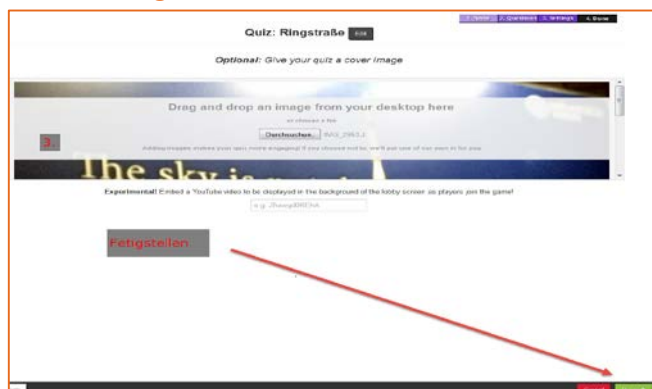
Die Frage stellen. Die Punkteanzahl und die Zeit einstellen. Ein Bild eingeben. 4 Antwortmöglichkeiten eingeben, die RICHTIGE anklicken.



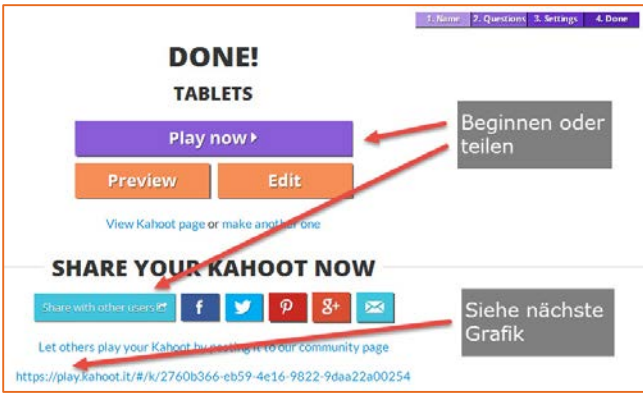
Sprache, privat, Zielgruppe, Beschreibung, Tags eingeben.



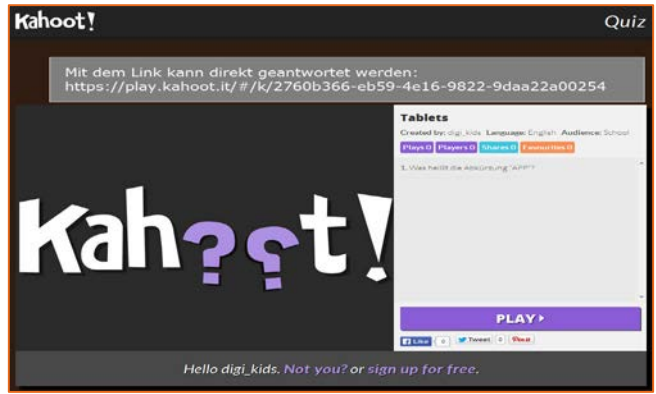
Quiz fertigstellen.



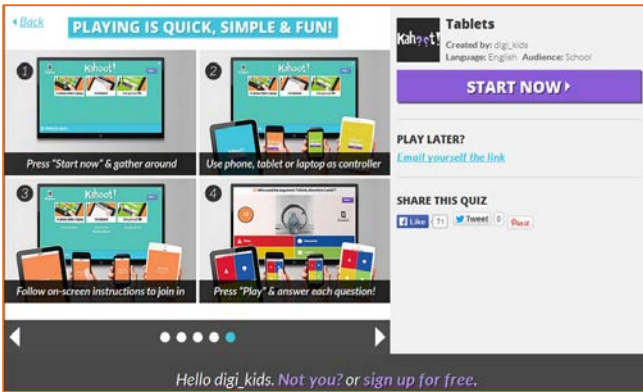
Gäste (Antwortende) einladen.



Wenn der Link verwendet wird...



Starten (Launch)



Auf der Seite der Antwortenden.



Der PIN-Code muss am Device eingegeben werden.

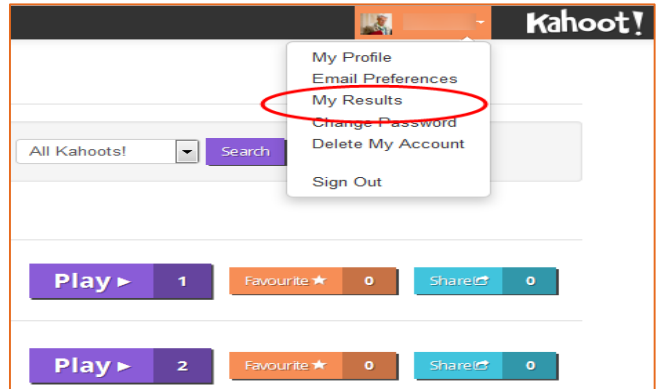


(Die Farben ändern sich ständig.) Der 1. Antwortende (123) hat sich angemeldet. Die Frage wird auf dem Projektionsschirm für ALLE sichtbar eingeblendet. Der Countdown beginnt. 4 Antwortfarben (+ Symbole) werden angeboten.



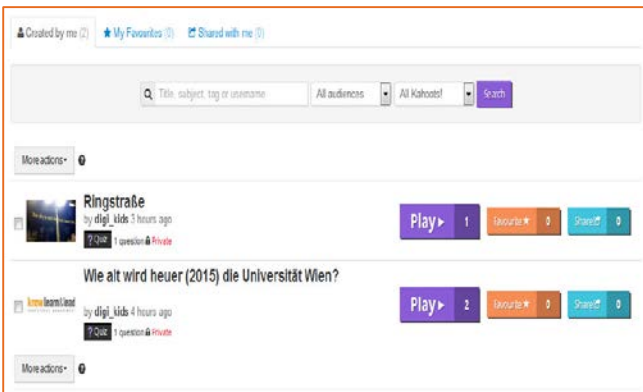
Die RICHTIGE Antwort ist auf dem Device anzuklicken.

Resultate können angezeigt werden.

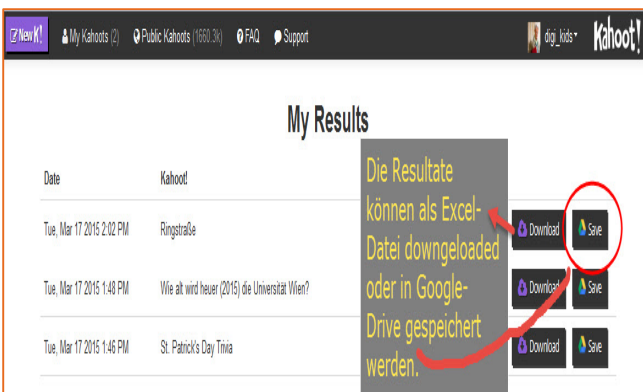


Alle Quizfragen im Überblick.

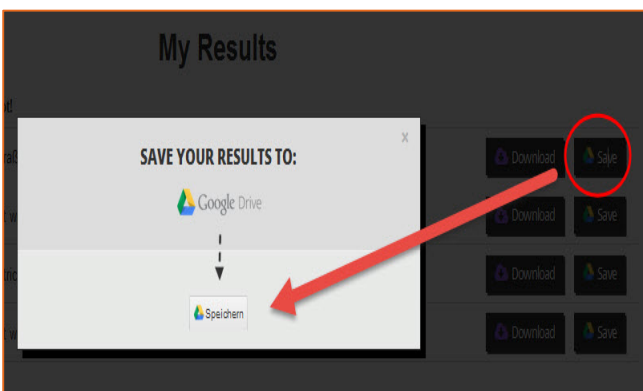
Statistik der Antworten



Die Resultate können heruntergeladen oder gespeichert werden.



	A	B	C	D	E	F
1						
2		CORRECT ANSWERS	INCORRECT ANSWERS	SCORE		(2015) die Universität Wien?
3						
4	123		1	0	587	650
5	eslak		0	1	0	750
6						
7						
8	SWITCH TABS BELOW TO VIEW YOUR END OF GAME RATINGS & INDIVIDUAL QUESTION BREAKDOWN					
9						



In Google Drive abspeichern.